

LISTA DE FIGURAS E TABELAS

Figura 2.1 Divisão de um objeto de aprendizagem.....	21
Figura 2.2 Metadado.....	21
Figura 2.3 Diferentes tipos de usuários podem executar andamentos diferentes dentro de um mesmo LMS.....	26
Figura 2.4 Interoperabilidade entre as plataformas.....	28
Figura 2.5 SCORM como conjunto de especificações (SCORM, 2004).....	31
Figura 4.1 Modelo Integrado (adaptado de SANTANCHÈ, 2004).....	44
Figura 4.2 Representação do componente (SANTANCHÈ, 2004).....	44
Figura 4.3 Representação do componente e estruturação de subcomponentes (SANTANCHÈ, 2004).....	45
Figura 4.4 Combinando e compondo objetos (SANTANCHÈ, 2004).....	45
Figura 4.5 Combinando e compondo objetos (SANTANCHÈ, 2004).....	46
Figura 4.6 Exemplo de um gráfico interativo feito em SVG.....	47
Figura 4.7 Exemplo de uma aplicação SVG interativa.....	48
Figura 4.8 Exemplo de um recurso pedagógico desenvolvido em SVG.....	54
Figura 4.9 Exemplo de aula multimídia.....	55
Figura 5.1 Tela de cadastro de objetos no projeto CESTA.....	63
Figura 5.2 Tela resultado de uma consulta no projeto CESTA.....	64
Figura 5.3 Tela do site da Incubadora TIDIA.....	65
Figura 5.4 Exemplo de um objeto incluído no repositório CAREO.....	66
Figura 5.5 Imagem do site do ambiente CADINET.....	67
Figura 5.6 Exemplo de aula de geometria descritiva.....	67