

LISTA DE ABREVIATURAS E SIGLAS

ActiveX – Tecnologia desenvolvida pela Microsoft que se tornou padrão na interação e comunicação entre objetos de um mesma aplicação.

ADL – Advanced Distributed Learning – Iniciativa do Departamento de Defesa dos Estados Unidos para alcançar interoperabilidade entre computadores e softwares de aprendizagem baseados na Internet até o desenvolvimento de um sistema técnico comum, que armazena conteúdos na forma de objetos de aprendizagem reutilizáveis.

AICC – Aviation Industry CBT Committee – Associação internacional de profissionais que trabalham com tecnologias aplicadas ao treinamento, responsáveis pelo desenvolvimento de normas de treinamento para a indústria de aviação.

API – Application Program Interface – Serviços de um sistema operacional disponíveis para programas que funcionem sob esse sistema.

Applet – Programa, escrito em Java, que é visualizado pelo browser.

ARIADNE – Alliance of Remote Instructional Authoring and Distribution Networks for Europe.

ASP – Active Server Pages – Tecnologia criada pela Microsoft, a qual gera páginas dinamicamente. A linguagem ASP é uma junção de programação em VBScript e objetos ActiveX.

CIP4's JDF – Cooperation for the Integration of Processes in Prepress, Press and Postpress. O CIP4 é um padrão internacional cujo principal objetivo é o de desenvolver padrões internacionais que independam de fornecedor e que cubram todos os processos na área de artes gráficas. JDF – Job Definition Format. O JDF é um padrão da indústria projetado para simplificar a troca de informações entre os diferentes aplicativos e sistemas da indústria de artes gráficas.

CSS – Cascading Style Sheets. Trata-se de um padrão de formatação para páginas web que vai além das limitações impostas pelo HTML. Proposto pelo W3C, foi introduzido pela primeira vez pela Microsoft, no lançamento do Internet Explorer 3.0.

DHTML – Dynamic HTML – Conjunto de tecnologias utilizadas pelos browsers para tornarem as páginas HTML interativas.

DOM – Document Object Model – O Modelo de Objeto de Documentos (DOM) é uma interface de programação de aplicativos (API) para documentos HTML e XML. É a definição da estrutura lógica dos documentos e o meio pelo qual um documento é acessado e manipulado.

ECMAScript – European Computer Manufacturers Association – O padrão ECMAScript define as regras da linguagem, as instruções que a compõem e um conjunto reduzido de objetos. Este padrão serve de base para as diversas linguagens de script.

GIF – Graphics Interchange Format – Formato de arquivo para memorização de imagens.

GML – Geography Markup Language – Linguagem de marcação geográfica.

HTML – Hypertext Markup Language – Linguagem de marcação (instruções), baseada em tags (etiquetas), utilizada para orientar a aparência e o jeito da informação apresentada em uma página Web.

IEEE – Institute of Electrical and Electronics Engineers – Comitê padrão de tecnologia de ensino que está trabalhando para desenvolver padrões técnicos, práticas recomendáveis e guias para implementações de educação e treinamento de sistemas.

IMS – Instructional Management System – União de organizações governamentais dedicadas a definir e distribuir especificações de interoperabilidade de arquitetura aberta para produtos de e-learning.

JavaScript – O JavaScript é uma linguagem de programação baseada na linguagem Java. É destinada para o uso em páginas Web ou em servidores Web. Esta linguagem permite ao programador ter acesso a elementos de uma página Web, como imagens, elementos de um formulário, links e etc.

JPEG – Joint Photographic Experts Group – Padrão para comprimir imagens de fotografias digitais.

Lingo – Linguagem utilizada pelo Macromedia Director que gera arquivos Shockwave.

OpenGIS – Padrão referência para a modelagem de SIGs (Sistemas de Informações Geográficas) abertos e interoperáveis.

PDA – Personal Digital Assistant – Dispositivo de computador de mão utilizado para organizar informações pessoais. Os dados contidos em um PDA podem ser normalmente transferidos para um computador desktop através de transmissão a cabo ou wireless (transmissão sem fios).

PHP – Linguagem que permite criar sites Web dinâmicos, possibilitando uma interação com o usuário através de formulários, links e etc.

PNG – Portable network Graphics – Formato livre concorrente ao formato GIF.

PODi's PPML – Personalized Print Markup Language. Linguagem usada para especificações de impressão desenvolvida pela PODi (empresa sem fins lucrativos).

SVG – Scalable Vector Graphics – Gráficos Vetoriais Escaláveis – Tecnologia de desenvolvimento de gráficos de alta qualidade baseada na linguagem XML.

VBScript – Versão menos complexa do Visual Basic destinada à Internet.

Visual Basic – Sistema de programação Windows.

W3C – Espécie de comitê que define os padrões de programação para a Web e também é ligada às especificações gráficas da Web.

Windows – Sistema Operacional desenvolvido pela Microsoft.

XML – Extensible Markup Language – Próxima geração HTML que permite designers de websites programarem seus próprios comandos de marcação. Esses comandos podem ser usados ao longo do website como se eles fossem comandos HTML padrões.